

KRISTIAN STOJANI

Senior UI/UX Designer

[Portfolio](#) | kristianstojani@gmail.com | [LinkedIn](#) | [+4917682194650](tel:+4917682194650) | Kiel

PROFIL

Senior UI/UX & Product Designer mit über sechs Jahren Erfahrung in der Konzeption und Gestaltung digitaler Produkte, Websites und webbasierten Anwendungen. Spezialisiert auf Figma, Design-Systeme, interaktive Prototypen und benutzerzentrierte Interfaces. Enge Zusammenarbeit mit Entwicklern und Stakeholdern sowie Erfahrung in der Erstellung von Präsentationen und Marketingmaterialien. Strukturierte und eigenverantwortliche Arbeitsweise mit hohem Qualitätsanspruch und Fokus auf benutzerzentrierte Lösungen.

BERUFSERFAHRUNG

GROW NEARBY

Tampa, FL (Remote)

Senior UI/UX & Product Designer | Design Lead

Apr 2021 - Present

Konzeption, Gestaltung und Optimierung digitaler Produkte und Webanwendungen in enger Zusammenarbeit mit Entwicklern und Stakeholdern.

- Konzeption und Gestaltung intuitiver Benutzeroberflächen für Webanwendungen und Kundenportale
- Erstellung von Wireframes, User Flows und interaktiven Prototypen in Figma
- Aufbau skalierbarer Design-Systeme und wiederverwendbarer UI-Komponenten.
- Enge Zusammenarbeit mit Entwicklern inkl. Design QA und Developer Handoff.
- Optimierung von Informationsarchitekturen und Benutzerführung
- Erstellung von Präsentationen und Design-Dokumentationen
- Durchführung von UX-, UI- und Qualitätsanalysen
- Sicherstellung konsistenter Design-Standards und hoher Usability

SEAVUS

Skopje, Macedonia

UI/UX Designer

May 2021 - Oct 2021

Mitwirkung bei der Konzeption, Gestaltung und Optimierung digitaler Benutzeroberflächen in einem agilen Entwicklungsteam.

- Erstellung von Wireframes, UI-Konzepten und Prototypen
- Gestaltung benutzerfreundlicher Interfaces
- Zusammenarbeit mit Entwicklern und QA-Teams
- Mitwirkung an Design Reviews und UX-Optimierung
- Agile Zusammenarbeit nach Scrum

Gestaltung digitaler Produkte, Websites und visueller Kommunikationsmittel für Kunden verschiedener Branchen.

- Gestaltung von Websites und Benutzeroberflächen
- Wireframes und Screendesigns entwickelt
- Corporate Designs und Logos erstellt
- Marketingmaterialien und Social-Media-Grafiken gestaltet
- UX-Konzepte und Informationsarchitekturen unterstützt
- Konsistente Gestaltung über alle Medien sichergestellt

AUSBILDUNG

Faculty Of Information And Communication Technologies

Bitola, Macedonia

Bachelor of Science (B.Sc.) Informations und Kommunikationstechnologien

Sep 2020

SOFTWARE

Figma (Design Systems, Auto Layout, Dev Mode) • FigJam • Framer • Adobe XD • Adobe Photoshop • Adobe Illustrator • Adobe InDesign • Jira • ClickUp • Trello • Slack • Maze • Relume • ChatGPT • Claude • Gemini

KERNKOMPETENZEN

UI/UX Design • Produktdesign • UX-Strategie & Informationsarchitektur • Design-Systeme & skalierbare Komponenten • Wireframing & interaktive Prototypen • Responsive Web- & Mobile-Design • Benutzerführung (User Flows) • Interaction Design • User Research • Accessibility (WCAG) • Developer Handoff & Design QA • Cross-funktionale Zusammenarbeit • Agile Methoden (Scrum) • Visuelle Hierarchien

PERSÖNLICHE KOMPETENZEN

Strukturierte & Eigenverantwortliche Arbeitsweise • Kommunikations- & Präsentationsstärke • Teamfähigkeit & Interdisziplinäre Zusammenarbeit • Analytisches & Lösungsorientiertes Denken • Qualitätsbewusstsein & Liebe Zum Detail • Kreativität & Verantwortungsbewusstsein

SPRACHEN

Macedonian - Muttersprache | English - Verhandlungssicher (C1) | German - B1/B2