KRISTIAN STOJANI

Senior UI/UX Designer

Portfolio | kristianstojani@gmail.com | LinkedIn | +49 176 82194650 | Kiel

PROFIL

Senior UI/UX & Product Designer mit über sechs Jahren Erfahrung in der Konzeption und Gestaltung digitaler Produkte, Websites und webbasierter Anwendungen. Spezialisiert auf Figma, Design-Systeme, interaktive Prototypen und benutzerzentrierte Interfaces. Enge Zusammenarbeit mit Entwicklern und Stakeholdern sowie Erfahrung in der Erstellung von Präsentationen und Marketingmaterialien. Strukturierte und eigenverantwortliche Arbeitsweise mit hohem Qualitätsanspruch und Fokus auf benutzerzentrierte Lösungen.

BERUFSERFAHRUNG

GROW NEARBY Tampa, FL (Remote)
Senior UI/UX & Product Designer | Design Lead *Apr. 2021 – heute*

Konzeption, Gestaltung und Optimierung digitaler Produkte und Webanwendungen in enger Zusammenarbeit mit Entwicklern und Stakeholdern.

- Konzeption und Gestaltung intuitiver Benutzeroberflächen für Webanwendungen und Kundenportale
- Erstellung von Wireframes, User Flows und interaktiven Prototypen in Figma
- Aufbau skalierbarer Design-Systeme und wiederverwendbarer UI-Komponenten
- Enge Zusammenarbeit mit Entwicklern inkl. Design-QA und Developer Handoff
- Optimierung von Informationsarchitekturen und Benutzerführung
- Erstellung von Präsentationen und Design-Dokumentationen
- Durchführung von UX-, UI- und Qualitätsanalysen
- Sicherstellung konsistenter Design-Standards und hoher Usability

SEAVUS Skopje, Nordmazedonien
UI/UX Designer *Mai 2021 – Okt. 2021*

Mitwirkung bei der Konzeption, Gestaltung und Optimierung digitaler Benutzeroberflächen in einem agilen Entwicklungsteam.

- Erstellung von Wireframes, UI-Konzepten und Prototypen
- Gestaltung benutzerfreundlicher Interfaces
- Zusammenarbeit mit Entwicklern und QA-Teams
- Mitwirkung an Design-Reviews und UX-Optimierung
- Agile Zusammenarbeit nach Scrum

KARPA OF SOUTH FLORIDA Bitola, Nordmazedonien
UI- & Grafikdesigner *Dez. 2017 – Mai 2021*

Gestaltung digitaler Produkte, Websites und visueller Kommunikationsmittel für Kunden verschiedener Branchen.

- Gestaltung von Websites und Benutzeroberflächen
- Entwicklung von Wireframes und Screendesigns
- Erstellung von Corporate Designs und Logos
- Gestaltung von Marketingmaterialien und Social-Media-Grafiken
- Unterstützung bei UX-Konzepten und Informationsarchitekturen
- Sicherstellung einer konsistenten Gestaltung über alle Medien

AUSBILDUNG

Faculty of Information and Communication Technologies Bitola, Nordmazedonien
Bachelor of Science (B.Sc.) Informations- und Kommunikationstechnologien *Sep. 2020*

SOFTWARE

Figma (Design-Systeme, Auto Layout, Dev Mode) • FigJam • Framer • Adobe XD • Adobe Photoshop • Adobe Illustrator • Adobe InDesign • Jira • ClickUp • Trello • Slack • Maze • Relume • ChatGPT • Claude • Gemini

KERNKOMPETENZEN

UI/UX-Design • Produktdesign • UX-Strategie & Informationsarchitektur • Design-Systeme & skalierbare Komponenten • Wireframing & interaktive Prototypen • Responsive Web- & Mobile-Design • Benutzerführung (User Flows) • Interaction Design • User Research • Accessibility (WCAG) • Developer Handoff & Design-QA • Cross-funktionale Zusammenarbeit • Agile Methoden (Scrum) • Visuelle Hierarchien

PERSÖNLICHE KOMPETENZEN

Strukturierte & eigenverantwortliche Arbeitsweise • Kommunikations- & Präsentationsstärke • Teamfähigkeit & interdisziplinäre Zusammenarbeit • Analytisches & lösungsorientiertes Denken • Qualitätsbewusstsein & Liebe zum Detail • Kreativität & Verantwortungsbewusstsein

SPRACHEN

Mazedonisch – Muttersprache | Englisch – verhandlungssicher (C1) | Deutsch – B1/B2